

## Scale of value / Elementeliste zum 28. Germeringer Pokal

Elementename		Punkte										
			-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
<b>Gruppe 3</b>												
Rollerfahren vw auf dem Kreis, Seite frei wählbar	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Hocke vw im Kreis (mind. 6 Sekunden)	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
mind. 5 Gleitschritte vw geradeaus	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
3 Eier vw	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Bremsen beidbeinig in den Stand, auf beliebiger Kante	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20

<b>Gruppe 4</b>												
Übersetzen vw im Kreis, Seite frei wählbar	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Eier rw - 5 Stück	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Storch (mind. 4 Sekunden) - Fechter (mind. 4 Sekunden), ohne Zwischenschritt	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Pferdchensprünge hintereinander - 3 mal	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Standpirouette zweibeinig (mind. 4 Umdrehungen)	ZspB	-0,40	-0,32	-0,24	-0,16	-0,08	0,80	0,08	0,16	0,24	0,32	0,40

Punkte												
							Basis					
<b>Gruppe 5</b>												
Übersetzen vw im Achter - 1 mal	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Dreierschritte vwa im Kreis, Seite frei wählbar	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Dreiersprung - Hüpfen - Dreiersprung	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Flieger vw im Kreis (mind. 6 Sekunden) Seite beliebig	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Salchow	S	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Standpirouette einbeinig, rwe (mind. 5 Umdrehungen)	UspB	-0,50	-0,40	-0,30	-0,20	-0,10	1,00	0,10	0,20	0,30	0,40	0,50

<b>Gruppe 6</b>												
Übersetzen rw in Achterform - 1 mal	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Mohawk-Schritte vwe in Kreis - 1 mal - Seite beliebig	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Dreiersprung - Toeloop	ElmB+T	-0,40	-0,32	-0,24	-0,16	-0,08	0,80	0,08	0,16	0,24	0,32	0,40
Flieger rwa im Kreis (mind. 6 Sekunden) Seite beliebig	ElmB	-0,20	-0,16	-0,12	-0,08	-0,04	0,40	0,04	0,08	0,12	0,16	0,20
Flip oder Rittberger	F/	-0,25	-0,20	-0,15	-0,10	-0,05	0,50	0,05	0,10	0,15	0,20	0,25
	Lo	-0,25	-0,20	-0,15	-0,10	-0,05	0,50	0,05	0,10	0,15	0,20	0,25
Pirouette in Basisposition (mind. 4 Umdrehungen)	SspB/	-0,55	-0,44	-0,33	-0,22	-0,11	1,10	0,11	0,22	0,33	0,44	0,55
	UspB/	-0,50	-0,40	-0,30	-0,20	-0,10	1,00	0,10	0,20	0,30	0,40	0,50
	CspB	-0,55	-0,44	-0,33	-0,22	-0,11	1,10	0,11	0,22	0,33	0,44	0,55